

DUST RACE – FAQ_2025-V2

Wie werden Gadget-Karten gewählt?

Sie werden wie Fahrer- und Fahrzeugkarten entweder verdeckt gezogen, oder ihr einigt euch offen darüber.

Wie werden die Stiche nach dem Ausspielen der Manöver bestimmt?

Nachdem alle jeweils heimlich ein Manöver gewählt haben und diese aufgedeckt wurden, werden die Stiche für jedes einzelne Team bestimmt. Dabei schlägt ein ausgespieltes Manöver alle anderen Manöver, die auf der Darstellung der Manöver-Karte direkt nachfolgend dargestellt wird. Die Summe dieser Karten stellt die Anzahl der Stiche dar, die ein Manöver erzielt hat und jedes Team, das eine entsprechende Manöver-Karte gespielt hat, darf in der nachfolgenden BEWEGUNGS-PHASE diese erzielten Stiche bei seiner Bewegung nutzen. Dies wird auf der Stichampel entsprechend vermerkt.

Spielt ihr zum Beispiel zu viert und 1 Team spielt das Manöver A, 2 Teams spielen das Manöver B und 1 Team spielt das Manöver C, so hat das Manöver A 2 Stiche, das Manöver B 1 Stich und das Manöver C 1 Stich gemacht.

Wann werden ausgespielte Manöver-Karten wieder auf die Hand genommen?

Alle drei Manöver-Karten werden, nachdem die dritte und letzte Manöver-Karte gespielt wurde, zu Beginn der nächsten MANÖVER-PHASE wieder auf die Hand genommen.

Spiele ich mit fremden Manöver-Karten weiter, wenn ich diese durch eine Schikane erhalten habe?

Ja. Wenn Manöver durch Schikanen weitergegeben werden, spielt ihr mit diesen Karten weiter, bis eine erneute Schikane dazu führt, dass ihr die Karten erneut weitergibt. Ihr nehmt also diese (gemischten) Manöver-Karten wieder auf die Hand, wenn ihr drei Runden gespielt habt. Die Manöver-Karten werden nicht zurückgetauscht.

Können mehrere Abkürzung auf einem Feld liegen und addieren sie sich dann?

Ja und ja.

Was passiert, wenn alle Plätze für Strecken- und Team-Schikanen belegt sind und eine O-Schikane ausgelöst wird?

Wird eine O-Schikane ausgelöst, aber es ist kein Platz in der Strecke frei, in den sie ausgelegt werden könnte, wird sie abgelegt, ohne dass ihr Effekt eintritt.

Unterbrechen Schikanen die Bewegung?

O-Schikanen unterbrechen die Bewegung und werden sofort abgehandelt.

V-Schikanen unterbrechen die Bewegung. Sie können jedoch zu einem beliebigen Zeitpunkt in der BEWEGUNGS-PHASE gespielt werden.

Haben doppelt ausliegende Schikanen den doppelten Effekt?

Nein.

Ersetzt das Safety Car die aktuelle BEWEGUNGS-PHASE?

Ja, dies ist ein einmaliger Effekt am Anfang der BEWEGUNGS-PHASE und beendet automatisch die BEWEGUNGS-PHASE. Es werden nur die zurückliegenden Teams in den Windschatten des vorderen Teams platziert. Kopf-an-Kopf bleibt bestehen und es dürfen keine Fähigkeiten eingesetzt werden. Dann endet sofort diese BEWEGUNGS-PHASE.

Wann dürfen Fähigkeiten von Fahrern, Fahrzeugen und Gadgets eingesetzt werden?

Fähigkeiten dürfen in der BEWEGUNGS-PHASE jederzeit eingesetzt werden, solange sie nicht gekuppelt sind. Dies kann auch außerhalb des eigenen Zugs erfolgen.

Wann können Fähigkeiten, die sich auf Windschatten, Kopf-an-Kopf oder Gedrängel beziehen, ausgelöst werden?

Sie werden immer dann ausgelöst, wenn diese Situation am Ende einer Bewegung besteht. Sie können nicht mitten in einer Bewegung ausgelöst werden, außer der Kartentext sagt etwas anderes.



Ist die Fähigkeit von Big Betty dauerhaft aktiv?
Ja und sie muss nicht gekuppelt werden.

Impressum

Alle Rechte vorbehalten | © 2025 Apex Ideenschmiede
Text: Andreas Dobrindt-Ostner, Martina Dobrindt
Redaktion: Martin Mader